

там велась торговля паями товариществ, бравших на откуп сбор налогов и общественные строительные работы, товариществ, арендовавших государственные земли и рудники; торговали также долями кораблей, паями банкирских и торговых предприятий; заключали сделки купли и продажи товаров, рабов, скота, земель, домов, мастерских и т. д. Не исключена возможность, что сделки купли-продажи производились не только за наличные деньги, но и в рассрочку.

Развитие экономики, обусловленное нуждами огромной столицы — главного города мировой империи, — не ограничивалось одним лишь ростом торговли. Наряду с развитием торговли развертывалась активная промышленная деятельность, одним из свидетельств которой являлось большое количество корпораций (*collegia*); таких корпораций с полной уверенностью можно назвать более 150. Многие из них представляли собой объединения мелких розничных торговцев, носильщиков, грузчиков, ломовых возчиков, извозчиков, а также мелких ремесленников, работавших на весьма ограниченный круг заказчиков.

В то же время, однако, существовали корпорации, само название которых говорит о том, что их члены занимались промышленной деятельностью в полном смысле этого слова; к ним принадлежат сукновалы, красильщики, ткачи, вырабатывавшие шелк, кожевники, скорняки, канатчики, конопатчики, плотники и столяры, работники по железу и бронзе, золотых дел мастера, гончары.

Даже текстильное производство, дольше сохранявшее облик домашнего ремесла, начинает выделяться в качестве самостоятельного ремесла: появляется ремесленная категория ткачей (*textores*).

Однако промышленная деятельность Рима не исчерпывалась деятельностью корпораций. В римскую эпоху, как и в средние века, корпорации состояли исключительно или почти исключительно из свободных, которые занимались данным ремеслом или промыслом, работая или торгуя за свой собственный счет или за счет предпринимателя, но всегда более или менее самостоятельно; они вели торговлю в собственной мастерской или в своем доме, а иногда отправлялись странствовать со своим товаром.